

English :

Nvidia launches Omniverse cloud services in 100 countries to power the metaverse

Nvidia today announced its first software- and infrastructure-as-a-service offering — Nvidia Omniverse Cloud — a suite of cloud services for artists, developers and enterprise teams to design, publish, operate and experience metaverse applications anywhere

The technology uses the cloud to tap the heavy-duty power of data centers to enable Omniverse tools wherever the users happen to be. More than 700 companies and 200,000 people are using Omniverse now

Using Omniverse Cloud, individuals and teams can experience in one click the ability to design and collaborate on 3D workflows without the need for any local compute power. Omniverse Cloud will leverage Nvidia's cloud gaming solution, GeForce Now, which has a global graphics delivery network.

“The next evolution of the internet called the metaverse will be extended with 3D,” said Richard Kerris, vice president of the Omniverse at Nvidia, in a press briefing. “Now to understand what the impact of that is going to be the traditional internet that we know today connects websites described in HTML and viewed through a browser. The metaverse is going to be the evolution of that internet connecting virtual 3D worlds using USD, or universal scene description

He added, “Think of it as the HTML of 3D that can be viewed to a real time virtual simulation engine. This means you'll be able to interact with 3D objects, experience virtually things like that. It doesn't mean that everybody's going to be like Ready Player One, with the helmets and all. That's simply a mechanism for experiencing things. It means that every device that you have today that interacts with the web will be able to interact with 3D, and that's going to be game changing.”

Roboticians can train, simulate, test and deploy AI-enabled intelligent machines with increased scalability and accessibility. Autonomous vehicle engineers can generate physically based sensor data and simulate traffic scenarios to test a variety of road and weather conditions for safe self-driving deployment

Omniverse Cloud is based on the open Universal Scene Description (USD) standard for interoperable 3D assets

العربي :

تطلق (Nvidia) نيفيديا خدمات Omniverse (لعبة فيديو) السحابية في 100 دولة لتشغيل metaverse (ما وراء العالم او ما وراء الخيال).

أعلنت نيفيديا (Nvidia) اليوم عن اول عرض للبرامج والبنية التحتية كخدمة (Nvidia Omniverse-Cloud- (سحابة نيفيديا لما وراء الخيال) مجموعة من الخدمات السحابية للفنانين والمطورين وفرق المؤسسات لتصميم ونشر وتشغيل تجربة تطبيقات metaverse في أي مكان تستخدم التكنولوجيا السحابية للاستفادة من القوة الهائلة لمراكز البيانات لتمكين أدوات Omniverse أينما كان المستخدمون. أكثر من 700 شركة و 200000 شخص يستخدمون Omniverse الآن باستخدام Omniverse Cloud ، يمكن للأفراد والفرق بنقرة واحدة تجربة القدرة على التصميم والتعاون في مهام سير عمل ثلاثية الأبعاد دون الحاجة إلى أي قوة حوسبة محلية. سوف تستفيد Omniverse Cloud من حل الألعاب السحابية من Nvidia ، GeForce Now ، التي لديها شبكة عالمية لتسليم الرسومات.

قال ريتشارد كيريس ، نائب رئيس Omniverse في Nvidia ، في مؤتمر صحفي: "إن التطور التالي للإنترنت المسمى Metaverse سيتم توسيعه باستخدام 3D الآن لفهم تأثير ذلك سيكون الإنترنت التقليدي الذي نعرفه اليوم يربط مواقع الويب الموصوفة في HTML ويتم عرضها من خلال متصفح.

سيكون Metaverse هو تطور ذلك الإنترنت الذي يربط عوالم ثلاثية الأبعاد افتراضية باستخدام USD ، أو المشهد العالمي المفتوح ، وأضاف: "فكر في الأمر على أنه HTML ثلاثي الأبعاد الذي يمكن عرضه على محرك محاكاة افتراضي في الوقت الفعلي. هذا يعني أنك ستكون قادرًا على التفاعل مع الكائنات ثلاثية الأبعاد ، وتجربة أشياء من هذا القبيل تقريبًا. هذا لا يعني أن الجميع سيكونون مثل Ready Player One (اسم فلم)، مع الخوذ وكل شيء. هذه مجرد آلية لتجربة الأشياء. وهذا يعني أن كل جهاز لديك اليوم يتفاعل مع الويب سيكون قادرًا على التفاعل مع الأبعاد الثلاثية ، وسيؤدي ذلك إلى تغيير قواعد اللعبة."

يمكن لعلماء الروبوتات تدريب ومحاكاة واختبار ونشر آلات ذكية تدعم الذكاء الاصطناعي مع زيادة قابلية التوسع وسهولة الوصول. يمكن لمهندسي المركبات المستقلة إنشاء بيانات استشعار ماديًا ومحاكاة سيناريوهات حركة المرور لاختبار مجموعة متنوعة من ظروف الطريق والطقس لنشر القيادة الذاتية الآمنة

تعتمد سحابة Omniverse على معيار وصف المشهد العالمي المفتوح USD للأصول ثلاثية الأبعاد القابلة للتشغيل البيئي

English :

: Abstract

Importance of social relations and subject of social capital in an organization is a new discussion that in recent decade , it has thrived and success of organizations and their effectiveness have conjoined with making and developing social capital in an organization . So , the goal of constructing this research was to investigate relation of social capital and productivity of staff of offices for sports and the young of western Azerbaijan province .The research method was of descriptive - correlative type . Statistical community of the research consisted of all staff of offices for sports and the young of western Azerbaijan province with degree of diploma (N=110) , at least that 85 people were recognized as statistical sample by . using Morgan's table

فارسی :

چکیده:

اهمیت روابط اجتماعی وموضوع سرمایه اجتماعی در سازمان بحث جدیدی است که دردهه اخیر رونق گرفته و موفقیت سازمانها و اثربخشی آنان با ایجاد وتوسعه سرمایه اجتماعی درسازمان قرین شده است. لذا هدف ازانجام این تحقیق بررسی رابطه سرمایه اجتماعی و بهره وری کارکنان ادارات ورزش و جوانان استان آذربایجان غربی بود. روش تحقیق از نوع توصیفی -همبستگی بود. جامعه آماری تحقیق راکلیه کارکنان ادارات ورزش وجوانان استان آذربایجان غربی بامدرک حداقل دیپلم (N=110) تشکیل می داد که با استفاده از جدول مورگان ،تعداد85نفر به عنوان نمونه آماری مشخص شدند.
